****

**Documento de Especificação**

Grupo Helpµ

**Limeira**

**2016**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Histórico de revisões | | | |
| Revisão | Data | Autor | Descrição |
| 0.0.1 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Criar e Estruturar Documento |
| 0.0.2 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Alteração Requisitos Funcionais |
| 0.0.3 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Mudança Restrições (Custo projeto) |
| 0.0.4 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Aperfeiçoamento do documento |
| 0.0.5 | 22/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Correção requisitos funcionais |
| 0.0.6 | 22/08/16 | Jéssica Pereira | Formato do arquivo |
| 1.1.0 | 23/08/16 | Bruno Antunes/Tales Abdo/Victor Hugo | Refinamento dos requisitos |
| 1.1.1 | 30/08/16 | Bruno Antunes/Tales Abdo/Geovana Marinello | Refinamento do documento e dos requisitos funcionais e remoção do caso de uso |
| 1.1.2 | 30/08/16 | Geovana Marinello | Formatação, alteração requisitos funcionais |
| 1.2.0 | 30/08/16 | Geovana Marinello | Introdução dos Atributos, matriz de Rastreabilidade e manutenção no sumário/paginação |
| 1.2.1 | 06/09/16 | Geovana Marinello | Refinamento do documento, dos requisitos funcionais e matriz de rastreabilidade |

Sumário

[**1. Introdução** 4](#_Toc460351035)

[1.1.Escopo 4](#_Toc460351036)

[1.2.Descrição dos Stakeholders 4](#_Toc460351037)

[**2. Descrição Geral 4**](#_Toc460351038)

[2.1.Descrição do público-alvo 4](#_Toc460351039)

[2.2 Restrições 4](#_Toc460351040)

[**3. Requisitos** 4](#_Toc460351041)

[3.1. Requisitos Funcionais 4](#_Toc460351042)

[3.2. Requisitos de Qualidade 4](#_Toc460351043)

[3.2.1. O tempo de execução do sistema não pode ser longo. 4](#_Toc460351044)

[3.2.2. A interface do sistema deve ser familiar, simulando uma rede social, de modo que o usuário se sinta confortável para uso. 4](#_Toc460351045)

[3.2.3. Sistema deve ser desenvolvido com base na cor azul, pois estimula o conhecimento/aprendizagem. 4](#_Toc460351046)

[3.2.4. Sistema deve ser responsivo. 4](#_Toc460351047)

[3.2.5. Sistema irá rodar nas plataformas Windows a partir da versão. 4](#_Toc460351048)

[**4. Atributos** 4](#_Toc460351049)

[**5. Matriz de Rastreabilidade** 7](#_Toc460351052)

[**Glossário** 9](#_Toc460351053)

[**Índice** 9](#_Toc460351054)

# Introdução

## 1.1.Escopo

O sistema desenvolvido é um programa para desktop que consiste na troca de conhecimento de diversas áreas entre pessoas que estão interessadas em ensinar e/ou aprender determinado conteúdo.

## 1.2.Descrição dos Stakeholders

O sistema tem 3 tipos de stakeholders:

-Os clientes: Ana Carolina Guijarro Pedroso, 23 anos, estudante na Universidade Estadual de Campinas e aluna da disciplina engenharia de software 3 (ST062) e Luíz Ricardo Ferraz, 17 anos, também estudante da Universidade Estadual de Campinas e aluno da disciplina engenharia de software 3 (ST062).

-A equipe: composta por estudantes da Universidade Estadual de Campinas que também cursam a mesma disciplina (Engenharia de software 3 – ST062)

-O consultor: Pedro Ivo Garcia Nunes, professor da disciplina ST062 pela UNICAMP, foi quem formulou o projeto e irá avaliá-lo conforme critérios apresentados em sala de aula.

# Descrição Geral

## 2.1.Descrição do público-alvo

O sistema atinge todas as pessoas interessadas em aprender e/ou ensinar determinado conteúdo. Será desenvolvido com foco em assuntos acadêmicos.

## 2.2 Restrições

**2.2.1.** Para usar o sistema, o usuário deve ter uma área de interesse para aprendizagem e/ou uma área de ensinamento (Usuários não interessados nem em aprender, nem a ensinar, não poderão usar o sistema).

**2.2.2.** O software deve ser entregue até dia 01 de novembro de 2016.

**2.2.3.** Para cadastro, o usuário deve preencher obrigatoriamente o campo de e-mail para contato. Outras formas de comunicação são opcionais.

**2.2.4.** Sistema deve ser responsivo.

**2.2.5.** Custo do sistema não deve passar de R$ 100.000,00

# Requisitos

## 3.1. Requisitos Funcionais

**3.1.1**. Assim que o sistema for aberto, ele deverá exibir uma tela para registro e login.

**3.1.2.** Se o usuário clicar em registro, o sistema deverá abrir uma tela de cadastro para permitir que o usuário se cadastre.

**3.1.3.** Assim que o usuário se cadastrar, o sistema o conduzirá para a tela de login para permitir que o usuário acesse o sistema.

**3.1.4.** Assim que o login for efetuado, o sistema abrirá a tela de perfil do usuário.

**3.1.5.** Assim que o usuário estiver na tela de pesquisa, o sistema irá apresentar os os filtros disponíveis para realizar a pesquisa.

**3.1.6.** Assim que o usuário estiver na tela de resultado de pesquisa o sistema irá apresentar os resultados de acordo com os filtros selecionados.

**3.1.7.** Assim que o usuário clicar em um dos resultados da pesquisa, o sistema irá apresentar o perfil do usuário selecionado.

**3.1.8.** Assim que o usuário estiver na tela de configuração, o sistema irá permitir as opções de manipular suas informações.

**3.1.9.** Assim que o usuário estiver na tela de portfólio, o sistema irá permitir a manipulação do conteúdo de seu portfólio.

**3.1.10.** Assim que o usuário estiver na tela de Ajuda, o sistema irá exibir algumas informações auxiliares e permitirá redirecionamento para uma página.

**3.1.11.** Se o usuário escolher a opção de “voltar” (em qualquer tela do sistema), o sistema deverá voltar a página anterior àquela que o usuário se encontra.

**3.1.12.** Se o usuário escolher a opção de “sair” (em qualquer tela do sistema), o sistema deverá voltar para a tela de login.

**3.1.13** Se o usuário escolher a opção “home” (em qualquer tela do sistema), o sistema deverá voltar para a tela de perfil

## 3.2. Requisitos de Qualidade

## 3.2.1. O tempo de execução do sistema não pode ser longo.

## 3.2.2. A interface do sistema deve ser familiar, simulando uma rede social, de modo que o usuário se sinta confortável para uso.

## 3.2.3. Sistema deve ser desenvolvido com base na cor azul, pois estimula o conhecimento/aprendizagem.

## 3.2.4. Sistema deve ser responsivo.

## 3.2.5. Sistema irá rodar nas plataformas Windows.

# Atributos



# 



# 











# Matriz de Rastreabilidade

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **3.1.1** | **3.1.2** | **3.1.3** | **3.1.4** | **3.1.5** | **3.1.6** | **3.1.7** | **3.1.8** | **3.1.9** | **3.1.10** | **3.1.11** | **3.1.12** | **3.1.13** |
| **3.1.1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.2** | D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.3** | D | D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.4** | R |  | D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.5** |  |  |  | R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.6** |  |  |  |  | D |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.7** |  |  |  |  |  | D |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.8** |  |  |  | R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.9** |  |  |  | R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.10** |  |  |  | R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3.1.11** |  | R | R |  | R |  | R | R | R | R |  |  |  |
| **3.1.12** |  |  |  | R | R |  | R | R | R | R |  |  |  |
| **3.1.13** |  |  |  |  | R |  | R | R | R | R |  |  |  |

# Glossário

|  |  |
| --- | --- |
| **Palavra** | **Significado/Explicação** |
| Escopo | Definição da abrangência das funcionalidades de um aplicativo, delineando o que ele deverá ou não atender. |
| Requisito | Condição ou capacidade necessária ao sistema para que o usuário atinja um certo objetivo. |
| Responsivo | Que se auto explica. |
| Sistema | Todo trabalho feito para satisfazer o que foi pedido, desde os requisitos até o programa. |
| Stakeholder | Qualquer pessoa / empresa / órgão governamental que esteja interessado ou seja interessante para o desenvolvimento do sistema |

# Índice

Escopo ............................................................................................................... 4

Requisito ............................................................................................................ 4

Responsivo ........................................................................................................ 5

Sistema .......................................................................................................... 4, 5

Stakeholder ........................................................................................................ 4